

## Het water - vuur - spons, geld en medicijnen spel

Het verhaal dat aan dit spel vooraf gaat, gaat als volgt:

'Jullie leven in verschillende stammen in de jungle. Daar speelt survival of the fittest een grote rol. Bepaalde dingen uit de beschaafde wereld zijn ook hier doorgedrongen, zoals geld en medicijnen. Je zult dus af en toe de strijd aan gaan met andere stammen om te overleven.'

Afhankelijk van de groepsgrootte wordt de groep in tweeën of drieën verdeeld.

Iedere groep heeft een eigen kleur, bijvoorbeeld blauw, rood en groen.

Iedere groep heeft een eigen set kaartjes in de kleur van de groep. Op die kaartjes kunnen één van de volgende drie woorden staan: water, vuur of spons.

De verschillende groepen strijden tegen elkaar door elkaar op te zoeken, te tikken en vervolgens de kaartjes aan elkaar te laten zien. Dan gebeurt er dit:

Water wint van vuur (blust).

Vuur wint van spons (verbrandt).

Spons wint van water (absorbeert).

En kaartjes met dezelfde woorden zijn gelijkwaardig. Hierbij is dus geen winnaar.

De winnaar krijgt het kaartje van diegene die hij verslagen heeft. Met daarbij alle andere kaartjes die hij op dat moment bij zich had (bijvoorbeeld van een eerdere overwinning).

Zodra iemand twee kaartjes van dezelfde kleur heeft verzameld, kan hij deze gaan inruilen bij een geldpost. Je levert dus twee kaartjes van dezelfde kleur in en krijgt daar één keer geld (een geel kaartje) voor terug. De eigen kleur kan niet ingeruild worden. Deze moet je altijd bij je blijven dragen. Het kan zijn dat je door een overwinning bezit krijgt over meerdere kaartjes van je eigen kleur. Deze moet je dan zo snel mogelijk inleveren bij je eigen groepspost. Deze gebruikt deze kaartjes namelijk weer om uit te delen aan groepsleden die hun kaartje verloren hebben bij een confrontatie.

Zodra je in het bezit bent van geld is het de bedoeling dat je zo snel mogelijk naar de medicijnpost gaat. Geld kan namelijk ook kwijt geraakt worden bij een confrontatie. De winnaar neemt namelijk niet alleen het groepskaartje in beslag maar ook het geld. Het enige wat niet afneembaar is, zijn medicijnen. En deze zijn dus in te ruilen bij de medicijnpost tegen geld. Je krijgt één keer medicijnen (een wit kaartje) in ruil voor één keer geld.

Uiteindelijk draait het erom welk groepje de meeste medicijnen verzameld heeft. Dus moet je deze tussendoor steeds in leveren bij de groepspost.

Het leukst is het om dit spel in een bos- of duinachtige omgeving te spelen. Daar moet je namelijk echt naar een tegenstander of een post op zoek gaan. Want er is daar natuurlijk veel ruimte om te verstoppen. Dit geeft het spel extra spanning.

Hieronder staan de kaartjes die je nodig hebt voor het spel afgebeeld. Je kunt ze op gekleurde vellen papier afdrukken voor de verschillende groepen. De medicijnkaartjes kun je gewoon op wit papier afdrukken en de geldkaartjes op geel papier.





geld

geld

geld

geld

geld

geld

geld

geld

geld

geld

geld

geld

geld

geld

geld

geld